

# Imergir

## 1. APRESENTAÇÃO

**1.1** Idealizado pelo Centro Acadêmico do curso de Audiovisual da Universidade Federal de Mato Grosso do Sul (UFMS), o Imergir é um projeto de imersão de três dias, que visa o desenvolvimento de projetos de curta-metragem de ficção com pitchings e masterclasses ministradas por profissionais da área. O processo seletivo é individual, restrito a estudantes de audiovisual/cinema/rádio e TV/jornalismo e com vagas limitadas até 25 inscrições.

**1.2** No primeiro dia de evento será realizada a divisão das equipes para a elaboração dos projetos. A organização dos grupos deve possuir de 3 a 5 pessoas e será feita pelos próprios participantes presentes.

**1.3** Ao longo do evento, serão ministradas duas masterclasses – uma sobre roteiro e direção e a outra sobre pitching –, além de monitorias para auxiliar os participantes no desenvolvimento de suas ideias.

**1.4** No último dia, cada equipe apresentará o pitching do projeto desenvolvido durante o evento.

**1.5** As inscrições para o evento começam no **dia 21 de setembro de 2022 e vão até o dia 28 de setembro de 2022**, ou até serem preenchidas o total de vagas disponíveis.

**1.6** O evento ocorrerá entre os dias **30 de setembro e 02 de outubro de 2022** (sexta, sábado e domingo) e será totalmente presencial. No dia 30 de setembro, sexta-feira, a abertura do evento será realizada no SESC Cultura, localizado na Av. Afonso Pena, 2270 - Centro, Campo Grande – MS, das 18h às 22h. No dia 01 e 02 de outubro, o evento acontecerá na Universidade Federal de Mato Grosso do Sul, localizada na Av. Costa e Silva – Pioneiros. Sábado das 8h às 22h e domingo das 10h às 16h.

## 2. OBJETIVO

**2.1** O Imergir é um evento que estabelece uma comunicação direta entre estudantes de audiovisual, professores e profissionais da área que, através de masterclasses e monitorias e pitching com banca de avaliadores, promove aos participantes a realidade do mercado da venda de ideias para produtoras.

**2.2** O evento visa despertar a criatividade e o poder de liderança de todos os alunos, aumentar a qualidade dos projetos e preparar o estudante para o mercado de trabalho.

## 3. DEFINIÇÕES

**3.1 PROPONENTE:** Alunos de Audiovisual ou Jornalismo residentes em Campo Grande por, no mínimo, 1 (um) ano. A inscrição é individual e com peso 2 para estudantes de Cinema e Audiovisual.

### 3.2 INFORMAÇÕES GERAIS

A apresentação do pitching será **fechada**, com participação apenas da equipe, da banca avaliadora e de alguns membros da organização do evento.

## 4. REGULAMENTO

**4.1** Os participantes inscritos deverão cumprir com os requisitos descritos acima.

**4.2** O evento conta com uma lista de vagas remanescentes de até 10 pessoas.

**4.3** O inscrito deverá confirmar sua presença até as 23 horas e 59 minutos do dia 29 de setembro de 2022. Caso a equipe não tenha resposta, o inscrito será automaticamente desclassificado e sua vaga será passada para o primeiro da fila de remanescentes.

**4.4** Para a apresentação do pitching é obrigatório que todos os integrantes da equipe tenham 100% de presença no evento.

**4.5** A inscrição dos projetos será feita exclusivamente através do site oficial do evento (<https://caviufms.wixsite.com/imergir>)

**4.6** O não cumprimento das especificações estipuladas na ficha de inscrição implicará no indeferimento do projeto.

**4.7** A inscrição compreende o período entre 21 a 28 de setembro de 2022 até às 23h59. Após esse horário, toda e qualquer inscrição será automaticamente invalidada.

**4.8** Em caso de dificuldade no carregamento de arquivos no sistema do Imergir, o suporte técnico poderá ser solicitado por qualquer interessado exclusivamente através do e-mail [caviufms@gmail.com](mailto:caviufms@gmail.com) até 48 (quarenta e oito) horas antes do prazo final.

**4.9** Os proponentes deverão fornecer para a inscrição todas as informações obrigatórias na página de inscrição.

**4.10** O Imergir não garante a solução de eventuais dificuldades individuais ou técnicas do sistema ocorridas com menos de 48 (quarenta e oito) horas do prazo de encerramento das inscrições, conforme indicado no item 4.8 do edital.

**4.11** A lista com os participantes habilitados e das vagas remanescentes serão divulgadas no dia 29 de setembro de 2022 no site oficial.

**4.12** A organização do Imergir enviará todos os esforços para compatibilizar o cronograma do evento garantindo que os proponentes desfrutem do maior número possível de reuniões para seus projetos.

**4.13** As salas de mentoria são o espaço em que os participantes irão tirar todas as suas dúvidas para o desenvolvimento do projeto.

**4.14** A produção do evento se reserva o direito de desclassificar um proponente que não respeitar o regulamento em quaisquer pontos que seja.

## **5. ETAPA DE SELEÇÃO**

**5.1** Critérios de avaliação por ordem de importância:

- I. Estudantes de Audiovisual;
- II. Por ordem de inscrição, até completar as 25 vagas.

## 6. COMUNICAÇÃO AOS PROPONENTES E REGRAS GERAIS DE PARTICIPAÇÃO

**6.1** Os participantes habilitados receberão, por parte da produção do evento, todas as orientações e suporte necessários à sua participação no evento.

**6.2** Cada participante terá o direito de levar até 1 acompanhante (este não pertencente ao grupo do qual o participante faz parte) para assistir ao pitching. Os dados do acompanhante deverão ser enviados por e-mail para **caviufms@gmail.com**

## 7. SOBRE O PITCHING

**7.1** A apresentação do pitching através de *slides* (*PowerPoint; Apresentações Google*), documento por escrito ou outros meios é facultativa.

**7.2** Critérios de avaliação do pitching:

- I. Originalidade da ideia;
- II. Desenvolvimento da defesa do projeto;
- III. Clareza na apresentação da defesa do projeto;

## 8. DISPOSIÇÕES FINAIS

**8.1** As decisões finais proferidas pelo Imergir são terminativas.

**8.2** As alterações, retificações e atualizações do presente edital serão publicadas no endereço eletrônico **caviufms.wixsite.com/imergir**, podendo ser feitas a qualquer momento, não implicando direito à indenização ou reclamação de qualquer natureza.